



El departamento de Realidad Virtual del Instituto Tecnológico de Castilla y León oferta una Beca para incorporar a una persona en el desarrollo de un proyecto bajo el motor gráfico Unity3D

La duración de la beca será hasta el 31 de agosto, prorrogable posteriormente.

Requisitos técnicos necesarios:

- Experiencia en programación de videojuegos o aplicaciones con motores gráficos.
- Se valorará experiencia en Unity3D aunque no es imprescindible.
- Conocimientos de física aplicada a juegos.
- Capacidad de trabajo en equipo.

Jornada Laboral: Completa.

Remuneración de las prácticas: 600 € Aprox.

Lugar de trabajo: Instalaciones de ITCL en Burgos.

Horario de Trabajo: 4 ó 5 días semanales, según condiciones del candidato

L/J Jornada partida

V Solo mañana.

Grupo de trabajo: [www.itclimasd.org/realidad-virtual](http://www.itclimasd.org/realidad-virtual)

Interesados escribir a [realidadvirtual@itcl.es](mailto:realidadvirtual@itcl.es)