



Se busca Ingeniero Informático o de Telecomunicación con interés por la investigación en temáticas afines a la Realidad Virtual, la Realidad Aumentada y sus aplicaciones y con aptitudes para la coordinación técnica de proyectos de I+D+i.

Se valorará positivamente la acreditación de conocimiento/experiencia en uno o varios de los siguientes ámbitos:

- 1) Técnicas Avanzadas de Modelado: Simplificación de mallas, Modelado mediante Poligonos, BSplines, NURBs,... En este punto se engloba tanto el modelado mediante una interfaz gráfica (3Ds, Maya, Rhino, Blender...) como el modelado por código (implementación de algoritmos, generación de modelos mediante algoritmos, Phyton, Mel,...).
- 2) Creación Avanzada de Materiales (Shaders), Texturizado e Iluminación (Lightmaps, NormalMaps, etc.).
- 3) Texturizado e Iluminación Avanzados en tiempo real: Shaders (GLSL, FX, HLSL, etc.).
- 4) Hardware Gráfico: Programación de GPUs (incl. CUDA, OpenCL), Clusters (red, sincronismo, etc.).
- 5) Lenguajes y Herramientas: C++, MS Visual Studio, SVN, SourceSafe, etc.
- 6) Librerías gráficas: Open GL, DirectX, QT, OpenCV, VTK, etc.
- 7) Técnicas Estereoscópicas: teoría y aplicación.
- 8) Software (Motores 3D): Virtools, Unity, Ogre3D, otros...
- 9) Tracking: VRPN.

Los interesados deberán enviar una copia actualizada de su currículum vitae a la dirección electrónica: rrhh@cedint.upm.es Fecha límite para el envío de CVs: 22 de julio de 2011

Lugar de trabajo: CeDInt-UPM, Campus de Montegancedo, 28223-Pozuelo de Alarcón, Madrid (<http://www.cedint.upm.es/es/contacto>).

Incorporación: inmediata

Dedicación: 40 h/semana

Retribución y condiciones: a convenir según perfil y experiencia del candidato