



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS AVANZADAS

Convocatoria Junio Curso 2009–2010

Ejercicio 1 Implementar en cualquier lenguaje de programación (preferiblemente C o java) las funciones y procedimientos descritos en el tema 6 del libro “Introduction to Algorithms” (montículos, heapsort, colas de prioridad, etc.). [5 puntos]

Ejercicio 2 Resolver el Problema 12-4 (Número de árboles binarios diferentes), del libro “Introduction to Algorithms”. [5 puntos]

La fecha tope para entregar los ejercicios propuestos es el martes 22 de junio de 2010. No se realizará un examen. La revisión tendrá lugar el 1 o 2 de julio.