

---

# Práctica 3

---

En esta práctica se pide completar el sistema planetario correspondiente a la práctica 2, añadiendo nuevas funcionalidades y mejorando la apariencia visual.

Se deja libertad a los alumnos para que decidan los cambios que introducen así como el grado de dificultad de los mismos.

En concreto las mejoras deberán ir enfocadas a:

- Completar el sistema planetario añadiendo más planetas y lunas con diferentes órbitas
- Establecer luces y propiedades de material. Analizar los efectos obtenidos al asignar diferentes valores a las propiedades de las fuentes de luz, de los materiales y del modelo de iluminación.
- Añadir más funcionalidad al teclado o ratón, de manera que se aumente la interacción del usuario con la aplicación, por ejemplo: haciendo zoom, encendiendo o apagando luces, permitiendo navegar por la escena, etc.
- Mejorar la apariencia visual general: incluir anillos, estrellas y otros objetos, asignar texturas, etc.
- Cualquier otra propuesta propia del alumno.

Como alternativa a lo expuesto anteriormente se permite la realización de cualquier otra práctica libre siempre y cuando se haya consensuado previamente con el profesor responsable de las prácticas.