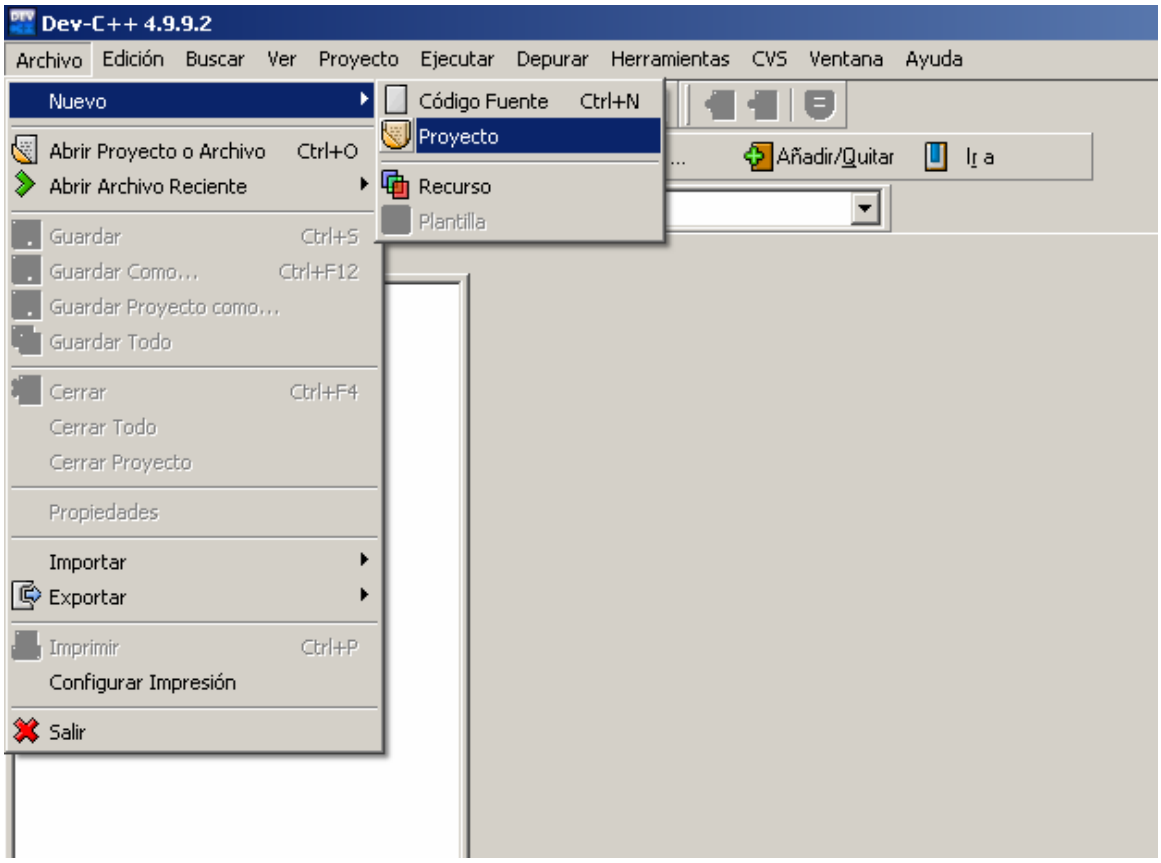
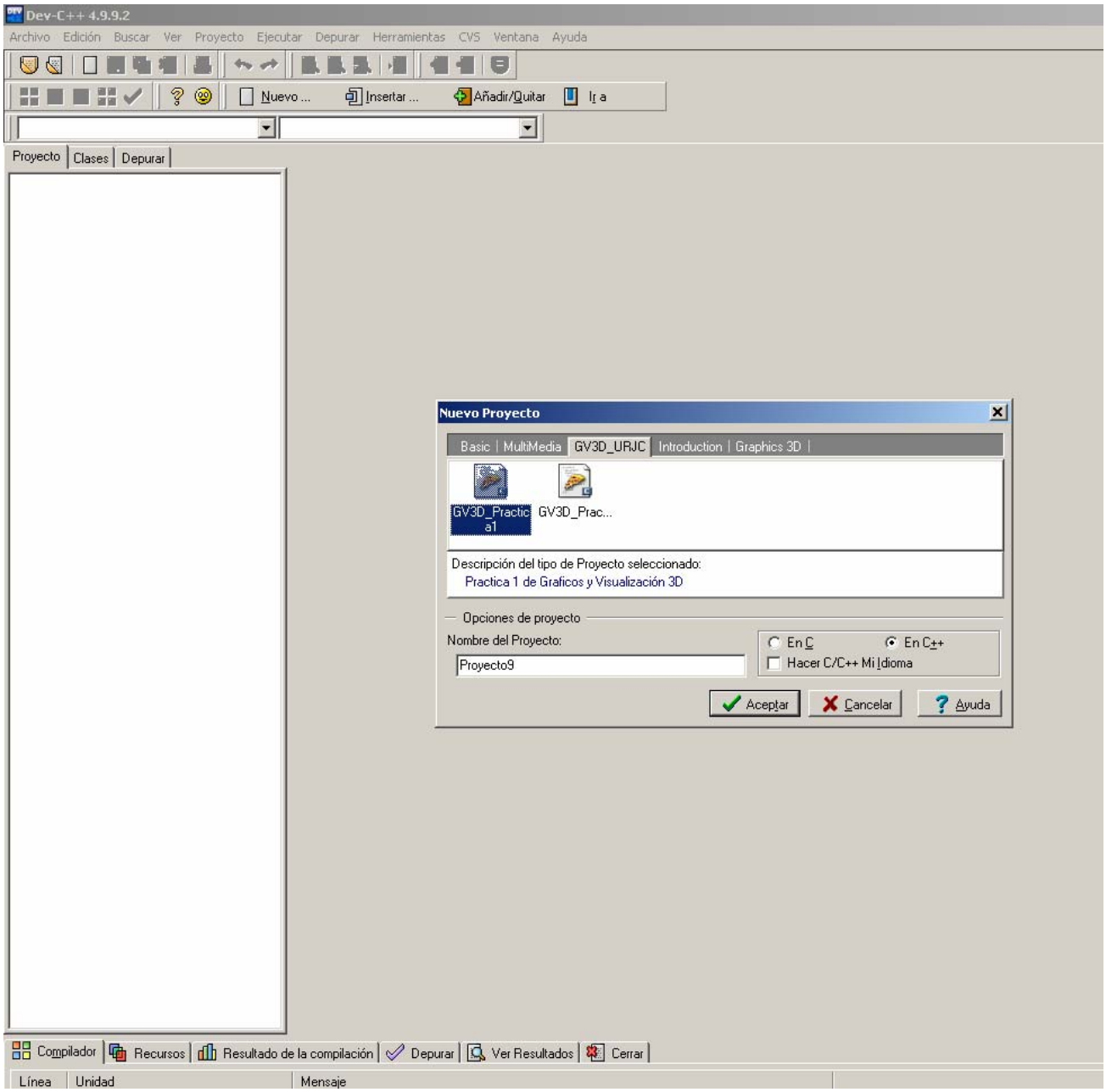
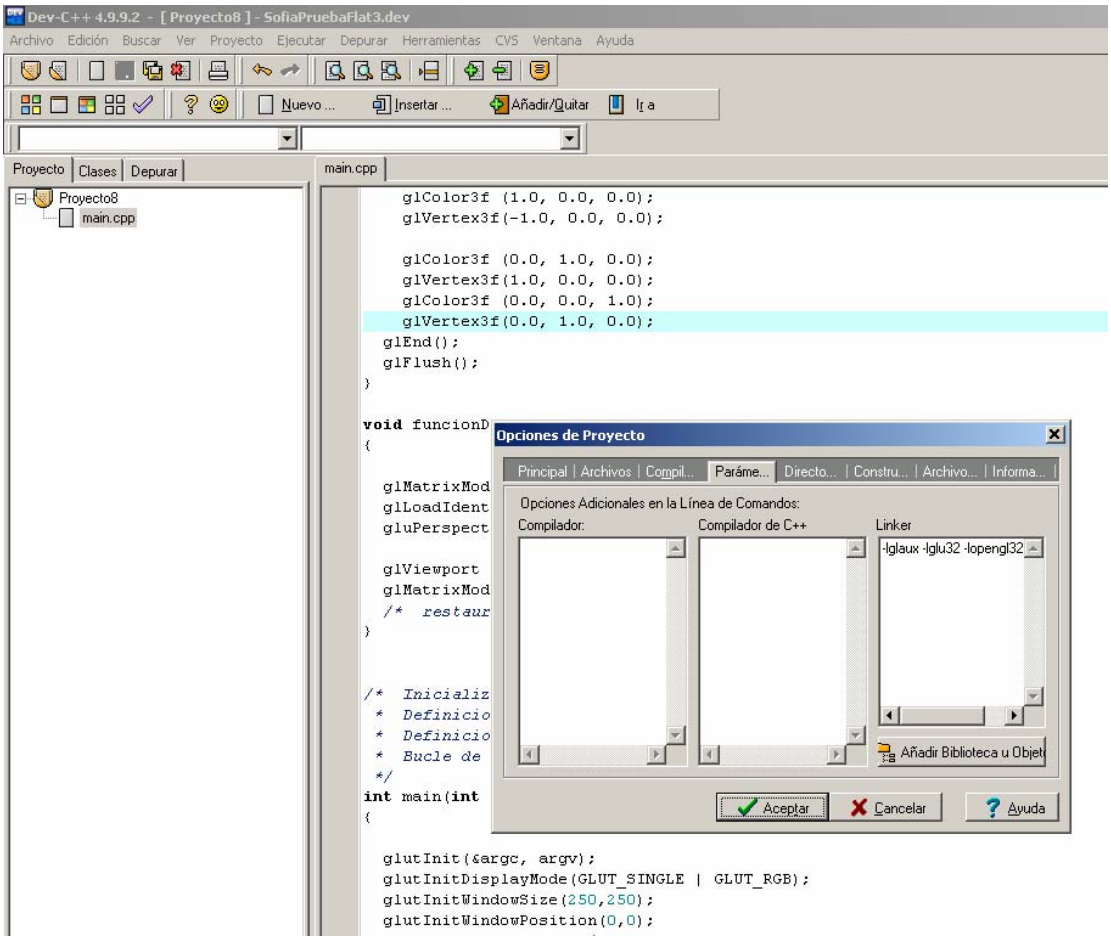
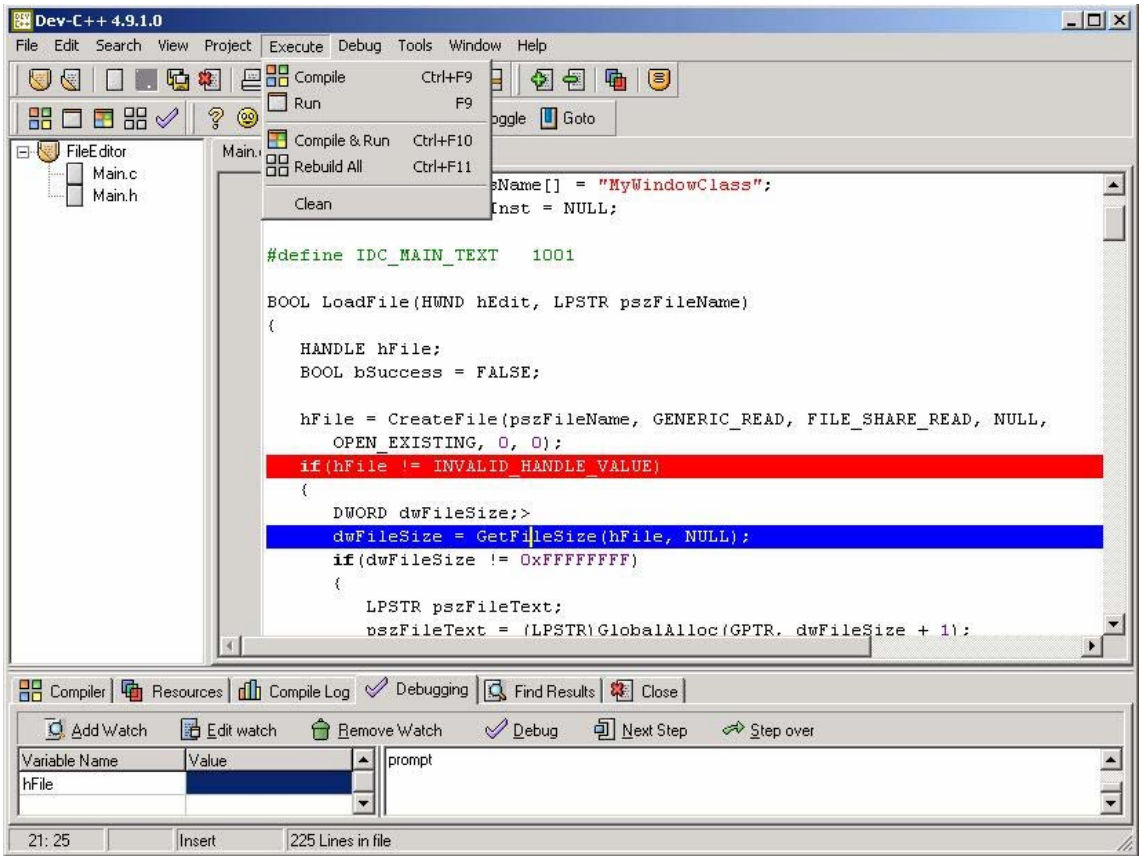

Dev-C++ 4.9.9.2
Archivo
Edición
Buscar
Ver
Proyecto
Ejecutar
Depurar
Herramientas
CVS
Ventana
Ayuda
Nuevo
Abrir Proyecto o Archivo Ctrl+O
Abrir Archivo Reciente
Guardar Ctrl+S
Guardar Como... Ctrl+F12
Guardar Proyecto como...
Guardar Todo
Cerrar Ctrl+F4
Cerrar Todo
Cerrar Proyecto
Propiedades
Importar
Exportar
Imprimir Ctrl+P
Configurar Impresión
Salir
Código Fuente Ctrl+N
Proyecto
Recurso
Plantilla
Añadir/Quitar
Ir a


Dev-C++ 4.9.9.2
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Depurar Herramientas CVS Ventana Ayuda
Nuevo ... Insertar ... Añadir/Quitar Ir a
Proyecto Clases Depurar
Nuevo Proyecto
Basic MultiMedia GV3D_URJC Introduction Graphics 3D
GV3D_Practica1
GV3D_Prac...
Descripción del tipo de Proyecto seleccionado:
Practica 1 de Graficos y Visualización 3D
Opciones de proyecto
Nombre del Proyecto:
Proyecto9
En C
En C++
Hacer C/C++ Mi Idioma
Aceptar
Cancelar
Ayuda
Compilador Recursos Resultado de la compilación Depurar Ver Resultados Cerrar
Línea Unidad Mensaje


Dev-C++ 4.9.9.2 - [Proyecto8] - SofiaPruebaFlat3.dev
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Depurar Herramientas CVS Ventana Ayuda
Nuevo ... Insertar ... Añadir/Quitar Ir a
Proyecto Clases Depurar
Proyecto8
main.cpp
glColor3f (1.0, 0.0, 0.0);
glVertex3f(-1.0, 0.0, 0.0);
glColor3f (0.0, 1.0, 0.0);
glVertex3f(1.0, 0.0, 0.0);
glColor3f (0.0, 0.0, 1.0);
glVertex3f(0.0, 1.0, 0.0);
glEnd();
glFlush();
}
void funcionD
{
glMatrixMod
glLoadIdent
gluPerspect
glViewport
glMatrixMod
/* restaur
}
/* Inicializ
* Definicio
* Definicio
* Bucle de
*/
int main(int
{
glutInit(&argc, argv);
glutInitDisplayMode(GLUT_SINGLE | GLUT_RGB);
glutInitWindowSize(250,250);
glutInitWindowPosition(0,0);
Opciones de Proyecto
Principal | Archivos | Compil... | Paráme... | Directo... | Constru... | Archivo... | Informa...
Opciones Adicionales en la Línea de Comandos:
Compilador:
Compilador de C++
Linker
-lglaux -lglu32 -lopengl32
Añadir Biblioteca u Objet
Aceptar
Cancelar
Ayuda


Dev-C++ 4.9.1.0
File Edit Search View Project Execute Debug Tools Window Help
Compile Ctrl+F9
Run F9
Compile & Run Ctrl+F10
Rebuild All Ctrl+F11
Clean
Goto
FileEditor
Main.c
Main.h
eName[] = "MyWindowClass";
Inst = NULL;
#define IDC_MAIN_TEXT 1001
BOOL LoadFile(HWND hEdit, LPSTR pszFileName)
{
HANDLE hFile;
BOOL bSuccess = FALSE;
hFile = CreateFile(pszFileName, GENERIC_READ, FILE_SHARE_READ, NULL,
OPEN_EXISTING, 0, 0);
if(hFile != INVALID_HANDLE_VALUE)
{
DWORD dwFileSize;>
dwFileSize = GetFileSize(hFile, NULL);
if(dwFileSize != 0xFFFFFFFF)
{
LPSTR pszFileText;
pszFileText = (LPSTR)GlobalAlloc(GPTR, dwFileSize + 1);
Compiler Resources Compile Log Debugging Find Results Close
Add Watch Edit watch Remove Watch Debug Next Step Step over
Variable Name Value
hFile
prompt
21: 25 Insert 225 Lines in file