
Práctica 3

En esta práctica se pide completar el sistema planetario correspondiente a la práctica 2, añadiendo nuevas funcionalidades y mejorando la apariencia visual.

Se deja libertad a los alumnos para que decidan los cambios que introducen así como el grado de dificultad de los mismos.

A modo de sugerencia se plantean las siguientes opciones, sin que ello signifique que deban ser éstas las mejoras introducidas.

- Establecer luces y propiedades de material. Analizar los efectos obtenidos al asignar diferentes valores a las propiedades de las fuentes de luz, de los materiales y del modelo de iluminación.
- Añadir más funcionalidad al teclado o ratón, de manera que se aumente la interacción del usuario con la aplicación, por ejemplo, haciendo zoom.
- Asignar distintas normales a algún objeto de geometría sencilla y analizar los efectos de la iluminación.
- Mejorar la apariencia visual asignando texturas.
- Etc.

Como alternativa a lo expuesto anteriormente se permite la realización de cualquier otra práctica libre siempre y cuando se haya consensuado previamente con el profesor responsable de las prácticas.